

# 虚拟现实应用技术专业简介

**专业代码** 610216

**专业名称** 虚拟现实应用技术

**基本修业年限** 三年

## 培养目标

本专业培养德、智、体、美全面发展，具有良好职业道德和人文素养，掌握虚拟现实、增强现实技术专业理论知识，具备虚拟现实、增强现实项目交互功能设计与开发、三维模型与动画制作、软硬件平台设备搭建和调试等能力，从事虚拟现实、增强现实项目设计、开发、调试等工作的高素质技术技能人才。

## 就业面向

主要面向虚拟现实、增强现实企事业单位，在虚拟现实、增强现实技术应用岗位群，从事项目设计、项目交互功能开发、模型和动画制作、软硬件平台搭建和维护、全景拍摄和处理等工作。

## 主要职业能力

- (1) 具备对新知识、新技能的学习能力和创新创业能力；
- (2) 掌握虚拟现实、增强现实技术专业理论知识；
- (3) 具备虚拟现实、增强现实主流引擎交互功能开发能力；
- (4) 具备虚拟现实、增强现实三维模型、动画设计与制作能力；
- (5) 具备搭建和维护虚拟现实、增强现实常用软硬件设备或平台的能力；

(6) 具备全景图片、全景视频的拍摄和后期处理能力；

(7) 具备虚拟现实、增强现实技术应用的实践能力。

## **核心课程与实习实训**

### **1. 核心课程**

虚拟现实概述、程序设计、虚拟现实引擎开发、增强现实引擎开发、三维建模和动画、全景视频拍摄及处理、虚拟现实软硬件平台搭建和维护。

### **2. 实习实训**

在校内进行三维建模与动画制作、全景拍摄和处理、虚拟现实和增强现实项目开发等实训。

在虚拟现实、增强现实行业企事业单位进行实习。

## **证书举例**

计算机技术与软件专业技术资格（水平）证书（程序员、多媒体应用技术制作员）

全国计算机等级考试二级证书

## **衔接中职专业举例**

计算机应用 数字媒体技术应用

## **接续本科专业举例**

数字媒体技术 计算机科学与技术